

クレジット 作業方法チェックリスト ver2019

クレジット 作業方法チェックリスト ver2019			
顧客・プロジェクト名			
希望作業開始日		希望納期	
No	作業方法 確認内容		
<b>1</b>	<b>ご準備頂くもの</b>	<b>備考</b>	
	作業依頼をされる際、以下のものが必要となります。 ※お持ちでないものは相談可能ですので、詳細を備考欄にご記入下さい。		
(a)	作業データリスト(各データのアクター人数、データ秒数、モーション内容、データ優先度が分かるもの)	Yes	No
(b)	アクター、Prop写真(マーカー位置確認用)	Yes	No
(c)	mcp(Bladeの場合はhdf)、再3次元化したc3d、xcp、x2d、vsk、vss、RefVideoデータ、撮影エリア情報(4mx4m) ※基本的にShogunから出力されたmcpからの作業はせず、再3次元化したデータから作業を行います。	Yes	No
<b>2</b>	<b>作業範囲について</b>	<b>備考</b>	
	基本的にRefVideoの監督スタート/ストップまでのデータ処理とします。 ※RefVideoで監督のスタート/ストップが確認できない場合、別途、必要データ範囲が分かるものをご準備頂		
(a)	Tポーズ～Tポーズでの処理が必要ですか？ ※エリア外からの走り抜けやダウンモーションの処理については、下記項目の3をご確認下さい。 ※Yesの場合、Tポーズ～Tポーズ間での処理として金額計算も行います。	Yes	No
(b)	各データで作業範囲を細かに設定されますか？ ※その場合、別途ご用意頂きますデータリストにてフレーム数をご指示下さい。 ※別途指示が必要なデータがある場合は、備考にてご連絡下さい。	Yes	No
<b>3</b>	<b>エリア端やダウンモーションの処理方法、必要範囲の設定</b>	<b>備考</b>	
	基本的にエリア外からの走り抜け等について、エリア端のデータについてはポーズを固めます。 ダウンモーション等でダウン以降、データ処理が必要ない場合もポーズは固めます。 ※不必要フレーム(エリア外フレーム等)は必要フレームのポーズでデータが止まったままになります。 ※データを固めない場合、出来る限りの処理を行います、時間がかかります。		
(a)	撮影エリアの正確な情報(4m x 4mや、エリア確認用のvskなど)はお持ちですか？ ※アクターの身体の一部(胴体等)が撮影エリアに入れば作業開始などの条件があれば、備考欄にご記入	Yes	No
(b)	エリア端でデータを固めても良いですか？	Yes	No
(c)	ダウンモーション等でダウン以降、データを固めても良いですか？	Yes	No
<b>4</b>	<b>フィルターについて</b>	<b>備考</b>	
	特別な指示が無い限り、データ内容に応じて軽めのFilterを使用します。		
(a)	フィルターは使用しても良いですか？	Yes	No
(b)	フィルター使用に細かな指示はありますか？ ※Yesの場合、詳細を備考欄にご記入下さい。	Yes	No
<b>5</b>	<b>指について</b>	<b>備考</b>	
	指マーカーの処理をする場合にご記入ください。		
(a)	指マーカーの処理は必要ですか？	Yes	No
(b)	指マーカーの処理が必要な場合、片手3点、5点、6点のどれにあたるか、備考欄にご記入ください。	→	→
(c)	指マーカーに弱いフィルターを使用しても良いですか？ ※フィルターなしの場合、微細なノイズが残る可能性があります。	Yes	No
<b>6</b>	<b>補助マーカーの処理の有無</b>	<b>備考</b>	
	基本的に補助マーカーについては作業致しません。 ※ご使用になるVSTの補助マーカー名を備考欄にご記入下さい。		
(a)	補助マーカーのギャップ補間が必要ですか？	Yes	No
(b)	ギャップ補間が必要な場合、全フレームの場合はYes、指定フレームはNoにてお答え下さい。 ※指定フレームの場合、合わせて各データでフレームの指示をご用意頂くデータリストにご記入下さい。	Yes	No
(c)	補助マーカーにもフィルター処理が必要ですか？	Yes	No
(d)	フィルターが必要な場合、全フレームの場合はYes、指定フレームはNoにてお答え下さい。 ※指定フレームの場合、合わせて各データでフレームの指示をご用意頂くデータリストにご記入下さい。	Yes	No
<b>7</b>	<b>Prop(武器など)の処理について</b>	<b>備考</b>	
	武器なども1-3までの質問内容に合わせて処理します。 ※カチンコ等、演技に関係のないデータについては処理は致しません。		
(a)	武器等のPropは使用していますか？	Yes	No
(b)	武器等の作業時、フィルターはかけない等、特別な要望はありますか？ ※特別なご要望があれば備考欄へご記入下さい。	Yes	No
<b>8</b>	<b>アップロードするデータについて</b>	<b>備考</b>	
	基本的にc3d(アンラベルマーカー削除済み)データのみを納品します。		
(a)	vdfデータ、もしくはhdfデータ(アンラベルマーカー込み)も必要ですか？ ※ただし、撮影エリア外にあるなど演技に関係ないアンラベルマーカーは削除します。	Yes	No
(b)	vdf、もしくはhdfでアンラベルマーカーは必要ですか？	Yes	No
(c)	Shogunから出力する骨のfbxは必要ですか？	Yes	No
(d)	MotionBuilderでのActor作成は必要ですか？ ※各データをActorに入れ込んだ状態で、fbx納品します。 ※使用されるMotionBuilderのバージョン情報を備考欄にご記入ください。	Yes	No